

Architekturanalyse – Minecraft-Hotspot (Kunstprojekt)

1. Erster Eindruck

- Farben: Dominieren tun warme Holztöne (Braun), kontrastiert mit kaltem Lichtblau und Weiß (Leuchtböcke). Die Wände außen sind grau – ein harter, steiniger Kontrast zur warmen Innenwelt.
- Formen: Rechtecke und Quadrate bestimmen das Bild. Alles ist geradlinig, mit stufenförmigen Elementen und klaren geometrischen Strukturen.
- Atmosphäre: Futuristisch, einladend, geordnet. Durch die offene Bauweise und Beleuchtung wirkt der Ort modern, freundlich und durchdacht – wie ein unterirdisches Hightech-Museum oder ein Kulturzentrum.

2. Beschreibung

- Architekturtyp: Es handelt sich um ein modernes Ausstellungsgebäude bzw. Museum.
- Bezeichnung: Ein multimedialer Kunst-Hotspot im digitalen Raum.
- Entstehungsort: Digital entworfen und gebaut in Minecraft.
- Besonderheit: In eine künstlich geschaffene Felswand eingelassen – ein einzigartiges Raumkonzept mit mehreren übereinanderliegenden Ebenen.

3. Analyse der architektonischen Mittel

- Formen: Klare, rechteckige Grundformen, mit stufenartiger Anordnung und geraden Linien.
- Symmetrie: Starke Symmetrie in der Mittelachse und den Plattformen.
- Rhythmus: Wiederholung von Fenstern, Leuchten, Böden.
- Farbe: Naturfarben (Holz) kombiniert mit Technikfarben (Leuchtböcke).
- Materialwirkung: Warm und modern – die Lichtakzente erzeugen ein technisches Ambiente.

4. Wirkung des Baus

- Massiv oder leicht? Der Bau wirkt massiv und kompakt, besonders durch die Einbettung in den Stein. Innen durch Licht und offene Flächen wieder leicht und luftig.
- Schwer oder transparent? Außen schwer, innen transparent durch offene Räume und Glasflächen.
- Stabil oder dynamisch? Die Bauweise ist sehr stabil, wirkt aber durch das Treppenhaus und die verschiedenen Ebenen dynamisch.

5. Profan- oder Sakralbau?

Es handelt sich um einen Profanbau – weltlich, kulturell genutzt, nicht religiös. Es ist ein Museum oder Kunsthaus.

6. Bestimmungszweck

- Nutzung: Ausstellung, Kunstvermittlung, Bildung.
- Typ: Öffentliches Gebäude für Besucher.
- Gestaltung: Repräsentativ und funktional zugleich – Kunst steht im Mittelpunkt.

7. Funktion des Bauwerks

- Kulturelle Funktion: Präsentation von Kunstwerken.
- Soziale Funktion: Begegnungsraum für Menschen (Figuren im Bild).
- Bildungsfunktion: Räume mit Bildern, thematische Anordnung – wie in einem Museum.

8. Standort und Umgebung

- Ort: Der Hotspot ist in eine künstliche, massive Steinwand gebaut.
- Umgebung: Karg, minimalistisch – Fokus liegt komplett auf dem Innenleben.
- Wirkung: Monumental, geheimnisvoll, abgeschottet – wie ein verborgener Ort der Kultur.

9. Vorgängerbau vorhanden?

Nein, da es sich um einen neu entworfenen, digitalen Bau handelt, gibt es keinen Vorgängerbau. Der Ort ist rein fiktiv.

10. Material

- Verwendete Materialien:
- Holz: für Böden, Wände, Decken
- Steinziegel: für strukturelle Teile und Außenflächen
- Glas: Fenster und transparente Elemente
- Leuchtblöcke (z. B. Sea Lanterns): für Beleuchtung
- Materialwirkung: Mischung aus traditionell (Holz) und futuristisch (Lichtblöcke)

11. Konstruktion

- Konstruktionsweise: Additive Schichtung in Etagen, modularer Aufbau.
- Typ: Skelettbauweise (deutlich erkennbare tragende Strukturen)
- Massivbau? Teilweise – die Wände im Stein wirken massiv, die Plattformen eher leicht.

12. Baukörper

- Grundform: Rechteckige und quadratische Körper, stufenförmig gestapelt.
- Charakteristik: Kompakt und axial gegliedert – klare vertikale Achse.
- Verhältnis der Teilmassen: Die Plattformen sind symmetrisch angeordnet und gleichmäßig proportioniert.
- Geschossgliederung: Deutlich sichtbar – es gibt mehrere klar getrennte Etagen.
- Dachformen: Flachdächer, keine sichtbaren Schrägdächer – typisch modern/minimalistisch.

13. Raum

- Innenerschließung: Zentral über ein Treppenhaus in der Mitte.
- Raumfolge: Von unten nach oben – Etage für Etage, jeweils mit Ausstellungsflächen.
- Deckenhöhen: In Minecraft eher einheitlich, wirken aber offen durch Lichtelemente.
- Zimmeraufteilung: Große, offene Ausstellungsräume ohne viele Trennwände – Fokus auf freier Bewegung und Übersicht.







