

Auslobung

thüringenweiter Schülerwettbewerb für Architektur & Design

**Macht
mit**

der 5.- 8. Klassen (Kategorie 1)
und
der 9.-12. Klassen (Kategorie 2)

**Schuljahr
2026/27**

Beweg deine Stadt!

Gestalte Orte, an denen Sport,
Spiel und Spaß
zusammenkommen – für dich
und dein Quartier.



Wir von der
AG Baukulturelle Bildung
der Architektenkammer Thüringen
sind schon gespannt auf Eure Ideen
und wünschen Euch viel Erfolg!

Anlass

Viele Kinder und Jugendliche bewegen sich heute deutlich weniger als früher. Freizeit wird oft vor dem Smartphone, Tablet, Computer oder Fernseher verbracht. Dazu kommen lange Schulzeiten und wenig Sport im Alltag. Bewegung ist jedoch sehr wichtig für die gesunde Entwicklung von Körper und Geist.

Wer sich zu wenig bewegt, hat häufig körperliche Probleme. Muskeln und Knochen werden schwächer, die Haltung verschlechtert sich und Rückenschmerzen können entstehen. Außerdem steigt das Risiko für Übergewicht. Dadurch können später Krankheiten wie Diabetes oder Herz-Kreislauf-Erkrankungen auftreten. Auch die Ausdauer nimmt ab, sodass Kinder schneller müde werden und sich weniger belastbar fühlen.

Nicht nur der Körper leidet unter Bewegungsmangel, sondern auch die geistige Gesundheit. Sport und Bewegung helfen dabei, Stress abzubauen und gute Laune zu bekommen. Kinder, die sich wenig bewegen, fühlen sich häufiger müde, unkonzentriert oder traurig. Bewegung verbessert außerdem die Konzentration und das Lernen, weil das Gehirn besser durchblutet wird. Wer regelmäßig Sport treibt, hat oft mehr Selbstvertrauen und kann besser mit Problemen umgehen.

Deshalb ist es wichtig, dass Kinder und Jugendliche mehr Bewegung in ihren Alltag bringen. Sportvereine, Fahrradfahren, Spaziergänge oder gemeinsames Spielen draußen können dabei helfen. Schon tägliche Bewegung macht einen großen Unterschied für Gesundheit und Wohlbefinden.

Ziel

Wie sieht ein Ort aus, an dem Bewegung Spaß macht, Menschen zusammenkommen und sich alle wohlfühlen?

Mit dem Schülerwettbewerb „Beweg deine Stadt“ sind Schülerinnen und Schüler der Klassen 5 bis 12 eingeladen, ihre Ideen für lebenswerte und bewegungsfreundliche Quartiere zu entwickeln. Gesucht werden kreative Entwürfe für Freiräume, Plätze, Parks, Wege oder ungenutzte Orte, die Menschen jeden Alters zum Sporttreiben, Spielen, Begegnen und Verweilen einladen.

Dabei geht es nicht nur um klassische Sportanlagen. Gefragt sind innovative Konzepte für selbstorganisierte und flexible Bewegungsformen wie Laufen, Radfahren, Skateboarden, Parkour oder informelles Spielen. Die Entwürfe sollen zeigen, wie Architektur, Freiraumgestaltung und Stadtplanung Orte schaffen können, die Gesundheit, Freude an Bewegung, soziale Kontakte und mentale Stärke fördern.

Der Wettbewerb bietet jungen Menschen die Möglichkeit, ihre Vorstellungen von einer attraktiven, nachhaltigen und zukunftsfähigen Stadt einzubringen. Eure Ideen können zeigen, wie öffentliche Räume gestaltet werden müssen, damit Kinder, Jugendliche, Erwachsene und Seniorinnen und Senioren sie gemeinsam nutzen und erleben können.

Gestaltet die Orte von morgen – kreativ, mutig und mit eurer eigenen Perspektive auf Bewegung, Sport und Spiel!

Aufgabe

Wo in Eurer Umgebung ist nichts los – obwohl dort eigentlich etwas passieren könnte?

Sucht Euch einen realen Ort in Eurer Stadt oder Eurem Dorf: eine ungenutzte Fläche, einen langweiligen Platz, einen Schulhof, eine Restfläche oder ein leerstehendes Gebäude.

Genau diesen Ort sollt Ihr verändern. Entwickelt eine Idee, wie dort ein temporärer Ort für Bewegung, Sport oder gemeinschaftliche Aktivitäten entstehen kann – ein „Pop-up-Ort“, der Menschen anzieht und in Bewegung bringt.

Eure Aufgabe ist es zu zeigen:

- Was heute dort ist (Warum wird der Ort kaum genutzt?)
 - Was dort entstehen kann (Welche Aktivitäten werden möglich? Wer nutzt den Ort?)
 - Wie Eure Idee aussieht - Entwerft eine konkrete Lösung – z. B. ein kleiner baulicher Eingriff, ein Objekt, ein Möbel oder eine Kombination daraus.
 - Wie der Ort funktioniert - Wie wird er genutzt? Was macht ihn attraktiv? Warum bleiben Menschen dort?
 - Wie er umgesetzt werden kann - Eure Idee soll einfach, kostengünstig und realistisch realisierbar sein.
- Denkt in temporären Lösungen, modularen Elementen oder einfachen Materialien.

Wichtige Fragen, die Ihr beantworten solltet:

- Warum habt Ihr genau diesen Ort gewählt?
- Für wen ist Euer gewählter Ort gedacht?
- Welche Form von Bewegung oder Begegnung ermöglicht Ihr?
- Ist Euer Ort offen für alle oder für eine bestimmte Gruppe?
- Ist Eure Lösung flexibel, veränderbar oder dauerhaft?
- Wie trägt die Gestaltung dazu bei, dass der Ort wirklich genutzt wird?

Zeigt mit Eurem Entwurf, wie aus einem unscheinbaren Ort ein lebendiger Treffpunkt werden kann – ein Ort, der Menschen zusammenbringt und in Bewegung setzt.

Abgabe

Die entwickelte Idee zu diesem Objekt soll in Form von maßstäblichen Zeichnungen, kann im Modell und durch Beschreibungen verständlich dargestellt werden.

Wir bitten Euch, digital drei Blätter im Format DIN A3 quer als PDF einzureichen.

Das erste Blatt soll Eure Argumente für die Ortswahl darstellen, das kann in Fotos, Zeichnungen ODER in verbalen Erläuterungen geschehen.

Das zweite Blatt soll ein räumliches Schaubild enthalten, das kann ein Foto eines von Euch gebauten Modells sein, eine perspektivische Zeichnung, eine Collage, ein Rendering oder ein Screenshot aus Minecraft.

Das dritte Blatt zeigt einen maßstäblichen Grundriss Eures Entwurfs und dazu vielleicht noch eine Ansicht, aus der wir erkennen können, aus welchem Material Euer Entwurf gedacht ist.

Auf allen Blättern bitte als Fußzeile Eure Schule, Klassenstufe(n) und Namen der Teilnehmenden angeben.
Bitte bedenkt: Wenn Fotos Dritter verwendet werden, muss die Einverständniserklärung der Autoren oder Autorinnen vorliegen.

Teilnahme

Dieser Wettbewerb wird ausgelobt von der Architektenkammer Thüringen.

Teilnahmeberechtigt sind alle Schülerinnen und Schüler, die in Thüringen in den Klassenstufen 5–12 zur Schule gehen.

Der Wettbewerb ist kein anonymer Wettbewerb, das heißt, ihr könnt Euch, Eure Ideen und Gedanken direkt vorstellen!

Eingereicht werden können Ergebnisse aus dem Schuljahr 2026/27, die in Einzel- oder in Gruppenarbeiten - egal ob während oder außerhalb der Unterrichtszeit - entstanden sind.

Der Wettbewerb kann fachübergreifend und fächerverbindend in allen Schulfächern oder im Rahmen von Projekttagen, Praktika oder Seminarfacharbeiten bearbeitet werden.

Termine

Online-Anmeldung: ab 17.08.2026

per E-Mail über schule@architekten-thueringen.de

E-Mail-Betreff: „Beweg deine Stadt“ Anmeldung

E-Mail-Text: Angaben zur Schule, Klassenstufe(n) und Namen der Teilnehmenden und einer E-Mail-Adresse als Kontakt.

Das Formular zur Teilnahmeerklärung wird Euch zeitnah nach der Anmeldung per E-Mail zugeschickt.

Die Teilnahmeerklärung ist ausgefüllt und unterschrieben mit dem Wettbewerbsbeitrag einzureichen.

Fragen bitte per E-Mail zusenden.

Online-Abgabe Eurer Arbeiten: bis 04.12.2026

per E-Mail über schule@architekten-thueringen.de

E-Mail-Betreff: „Beweg deine Stadt“ Abgabe

E-Mail-Text: Angaben zur Schule, Klassenstufe(n) und Namen der Teilnehmenden und einer E-Mail-Adresse als Kontakt.

E-Mail-Anlage: Teilnahmeerklärung (ausgefüllt und unterschrieben) und der Wettbewerbsbeitrag als PDF

Jurysitzung: 20.01.2027

Mitteilung des Ergebnisses: 25.01.2027

Preisverleihung: April 2027

Ausstellung der Wettbewerbsarbeiten: Herbst 2027 (die genauen Orte und Termine werden noch bekanntgegeben)

Bewertung

Die eingereichten Beiträge werden einer unabhängigen Jury vorgelegt.

Die Jury setzt sich aus Vertreterinnen und Vertretern verschiedener Institutionen, Presse, Fachlehrkräften und Mitgliedern der Architektenkammer zusammen. Maßgeblich für das Urteil der Jury ist die Gesamtqualität der eingereichten Unterlagen.

Die Bewertung der eingereichten Wettbewerbsarbeiten erfolgt unabhängig von der Klassenstufe in Kategorie 1 und 2

Beurteilungskriterien sind:

- Kreativität und Innovation des Wettbewerbsbeitrages
- Inhalt und Darstellung
- Tiefe der Bearbeitung
- Ortsbezug

Alle Wettbewerbsteilnehmenden werden nach der Jurysitzung über die Ergebnisse informiert.

Die öffentliche Bekanntgabe der Preisträger erfolgt im Rahmen der Preisverleihung einer Veranstaltung der Architektenkammer Thüringen im April 2027 in Erfurt.

Im Anschluss an die Preisverleihung ist geplant, die Preisträger- und Wettbewerbsarbeiten in einer Ausstellung öffentlich zu präsentieren.

Preise

Es steht eine Preissumme von insgesamt 900 Euro zur Verfügung. Diese wird jeweils an die ersten drei Preisträger je Kategorie wie folgt vergeben.

1. Preis: 200 Euro
2. Preis: 150 Euro
3. Preis: 100 Euro

5.- 8. Klassen (Kategorie 1)

9.-12. Klassen (Kategorie 2)

Alle eingereichten Projekte erhalten eine Urkunde über die Teilnahme am Schülerwettbewerb „Beweg deine Stadt“ der Architektenkammer Thüringen.